



OneScreen® Studio Instalación local

Administra tu cartelería digital desde tu propio servidor.



Servidor propio

Ubuntu Server LTS 64 bits (20.04, 22.04, 24.04)
o equivalente Debian.



Instalación con Docker

Entorno aislado con la configuración
recomendada y menos riesgo de fallas.



Actualizaciones en sitio

El CMS en Docker se actualiza sobre la misma
instalación.



Multiplataforma

Players para Windows, Android, ChromeOS, LG
webOS, Samsung Tizen y Linux.



Requisitos del servidor propio

Sistema operativo	Ubuntu Server 64 bits LTS (20.04, 22.04, 24.04) o equivalente Debian.
Procesador	Arquitectura x86-64.
Memoria RAM	Mínimo 4 GB.
Almacenamiento	Mínimo 20 GB libres (SSD/NVMe preferido).
Despliegue	Docker con archivos docker-compose oficiales.
Contenedores	cms-web, cms-db, cms-xmr y memcached.
Red	Acceso a Internet obligatorio; proxy inverso nginx o Apache recomendado.
Personalización	Admite temas propios; código a medida solo como módulo separado.

Opciones de instalación

Opción	Recomendada para
Docker (recomendada)	Entorno aislado con la configuración recomendada; el mismo entorno usado en desarrollo y pruebas del software.
Servidor web Apache / IIS	Equipos con experiencia instalando, configurando y manteniendo servidores web.
No compatible	Docker para Windows Server 2016 (contenedores Windows).

Compatibilidad de players (versión actual v4)

Plataforma	Sistema mínimo	Recomendado	Observaciones
Windows	Windows 10	Windows 10 Pro build 1909+	No compatible con procesadores ARM
Android	Android 7	Android 9+	—
ChromeOS	—	—	—
LG webOS	webOS 3.2	—	—
Samsung Tizen	SSSP 6	—	—
Linux	Linux 64 bits con Snapcraft	—	CPU Intel/AMD 64 bits; player v1
Recomendación	Usar CMS y players de la misma versión mayor (CMS 4.x con players v4).		

Ciclo de soporte

CMS		
Versión	Estado	Actualizaciones
4.5	Estable (actual)	Mantenimiento
3.3	Soportada	Mantenimiento
4.0 – 4.4 · 3.0 – 3.2 · 2.x · 1.8	Fin de vida	Ninguna

Players			
Versión	Estado	Actualizaciones	Plataformas
v4	Actual	Funciones y mantenimiento	Windows, Android, ChromeOS, webOS, Tizen
v3	Soportada	Solo seguridad	Windows 10+, Android 6+, webOS 3.0+, SSSP 5+
v2 y anteriores	Fin de vida	Ninguna	Windows 7+, Android 4.4+
Linux v1	Soporte comunitario	Funciones y mantenimiento	Linux 64 bits (Snapcraft)

Notas
El código a medida debe ir en un módulo separado y puede desactivarse durante el diagnóstico de fallas.
El player de Linux tiene soporte comunitario en instalaciones locales, salvo plan Enterprise.